

# 氷見市の連結財務書類 4 表

## 連結貸借対照表

(平成22年3月31日現在)

(単位：百万円)

借方		貸方	
【資産の部】		【負債の部】	
<b>1 公共資産</b>		<b>1 固定負債</b>	
(1) 有形固定資産	121,725	(1) 地方債	43,871
①生活インフラ・国土保全	58,087	(2) 長期未払金	987
②教育	16,804	(3) 引当金	7,874
③福祉	2,334	<b>固定負債合計</b>	<b>52,732</b>
④環境衛生	15,073	<b>2 流動負債</b>	
⑤産業振興	24,258	(1) 翌年度償還予定地方債	4,681
⑥消防	1,415	(2) 短期未払金	0
⑦総務	3,754	(3) 未払金	868
(2) 無形固定資産	1	(4) 賞与引当金	249
(3) 売却可能資産	166	(5) その他	56
<b>公共資産合計</b>	<b>121,891</b>	<b>流動負債合計</b>	<b>5,854</b>
<b>2 投資等</b>		<b>負債合計</b>	<b>58,586</b>
(1) 投資及び出資金	371		
(2) 貸付金	156		
(3) 基金等	3,919		
(4) 長期延滞債権	203		
(5) 回収不能見込額	△ 135		
<b>投資等合計</b>	<b>4,514</b>		
<b>3 流動資産</b>		【純資産の部】	
(1) 資金	2,125	純資産	72,469
(2) 減債基金等	1,637		
(3) 未収金	874	<b>純資産合計</b>	<b>72,469</b>
(4) その他	14		
<b>流動資産合計</b>	<b>4,650</b>		
<b>資産合計</b>	<b>131,055</b>	<b>負債・純資産合計</b>	<b>131,055</b>

## 連結行政コスト計算書

自 平成21年4月 1日

至 平成22年3月31日

(単位：百万円)

【経常行政コスト】	
<b>1 人にかかるコスト</b>	<b>4,473</b>
(1) 人件費	3,765
(2) 退職手当引当金繰入等	470
(3) 賞与引当金繰入等	238
<b>2 物にかかるコスト</b>	<b>7,723</b>
(1) 物件費	3,144
(2) 維持補修費	234
(3) 減価償却費	4,345
<b>3 移転支出的なコスト</b>	<b>15,592</b>
(1) 社会保障給付	10,056
(2) 補助金等	4,574
(3) その他	962
<b>4 その他のコスト</b>	<b>1,096</b>
<b>経常行政コスト合計</b>	<b>28,884</b>
【経常収益】	
<b>1 使用料・手数料</b>	<b>942</b>
<b>2 分担金・負担金・寄附金</b>	<b>248</b>
<b>3 保険料</b>	<b>2,309</b>
<b>4 事業収益</b>	<b>1,543</b>
<b>5 その他特定行政サービス収入</b>	<b>3,886</b>
<b>経常収益合計</b>	<b>8,928</b>
<b>(差引) 純経常行政コスト</b>	<b>19,956</b>

## 連結純資産変動計算書

自 平成21年4月 1日

至 平成22年3月31日

(単位：百万円)

<b>期首純資産残高</b>	<b>71,020</b>
純経常行政コスト	△ 19,956
一般財源	
地方税	5,561
地方交付税	7,399
その他行政コスト充当財源	1,498
補助金等受入	7,106
臨時損益	△ 177
出資の受入・新規設立	224
資産評価替えによる変動額	△ 8
その他	△ 198
<b>期末純資産残高</b>	<b>72,469</b>

## 連結資金収支計算書

自 平成21年4月 1日

至 平成22年3月31日

(単位：百万円)

<b>1 経常的収支の部</b>	
支出合計	24,559
収入合計	31,436
<b>経常的収支額</b>	<b>6,877</b>
<b>2 公共資産整備収支の部</b>	
支出合計	2,859
収入合計	2,064
<b>公共資産整備収支額</b>	<b>△ 795</b>
<b>3 投資・財務的収支の部</b>	
支出合計	6,865
収入合計	907
<b>投資・財務的収支額</b>	<b>△ 5,958</b>
<b>当年度資金増減額</b>	<b>124</b>
<b>期首資金残高</b>	<b>2,001</b>
<b>期末資金残高</b>	<b>2,125</b>

※連結対象・・・氷見市全会計、高岡地区広域圏事務組合、氷見市土地開発公社及び(財)氷見市海とみどりの協会